

Gros Bras de Garbak [747 pts]

Warhammer: The Old World, Tribus des Orques & Gobelins, Open War

Personnages [173 pts]

Grand Chef Orque Noir [83 pts]

Arme de base, Arme de base additionnelle, Armure de plate complète, Général, À Pied, Bouclier Ensorcelé

Règles spéciales: Kikoup', Lé Boyz, Charge Dévastatrice (ne s'applique pas à la monture), Ignore la Panique, Calme l'Impétuosité, Cri de Ralliement, Waaagh!

Figurine **M** **CC** **CT** **F** **E** **PV** **I** **A** **Cd**

Black Orc Bigboss	4	6	3	4	5	2	5	3	8
-------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Zarbzig Gobelins [90 pts]

Arme de base, Sorcier [Level 2 Wizard], À Pied, Élémentalisme

Règles spéciales: Peur des Elfes, Domaine de Mork, Bande de Guerre

Figurine **M** **CC** **CT** **F** **E** **PV** **I** **A** **Cd**

Goblin Oddgit	4	3	3	3	3	2	3	1	6
---------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Unités de base [362 pts]

10 Bande d'Orques Noirs [142 pts]

Armes de base, Armure de plate complète, 5x Boucliers, 5x Armes de base additionnelles, Chef (champion), Porte-étendard

Règles spéciales: Kikoup', Ordre Serré, Lé Boyz, Charge Dévastatrice, Ignore la Panique, Bande Hétéroclite, Calme l'Impétuosité

Figurine **M** **CC** **CT** **F** **E** **PV** **I** **A** **Cd**

Black Orc	4	4	3	4	4	1	3	1	8
Black Orc Boss	4	4	3	4	4	1	3	2	8

15 Bande d'Orques [105 pts]

Armes de base, Armes de base additionnelles, Armure légère, Boucliers

Règles spéciales: Kikoup', Ordre Serré, Ignore la Panique des Gobelins, Impétueux, Bande de Guerre

Figurine **M** **CC** **CT** **F** **E** **PV** **I** **A** **Cd**

Orc Boy	4	3	3	3	4	1	3	1	6
Boss	4	3	3	3	4	1	3	2	7

5 Bande de Gobelins sur Loups [55 pts]

Armes de base, Boucliers, Lances de cavalerie, Armure légère

Règles spéciales: *Escorteurs de Chars, Cavalerie Rapide, Peur des Elfes, Tir & Fuite, Impétueux, Ordre Dispersé, Tirailleurs, Rapide, Bande de Guerre*

Figurine	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Wolf Rider	-	2	3	3	3	1	3	1	5
Boss	-	2	3	3	3	1	3	2	6
Giant Wolf	9	3	-	3	-	-	3	1	-

15 Bande de Gobelins [60 pts]

Armes de base, Arcs courts, Tirailleurs

Règles spéciales: *Ordre Serré, Peur des Elfes, Horde, Impétueux, Bande de Guerre*

Figurine	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Goblin	4	2	3	3	3	1	2	1	5
Boss	4	2	3	3	3	1	2	2	6

Unités spéciales [212 pts]

4 Bande d'Orques sur Sangliers [80 pts]

Armes de base, Lances de cavalerie, Armure lourde, Boucliers, Chef (champion)

Règles spéciales: *Peau Blindée (1), Kikoup', Ordre Serré, Contre-charge, Charge Dévastatrice (Orques sur Sangliers & Chef uniquement), Ignore la Panique des Gobelins, Impétueux, Rapide, Charge de Sanglier, Bande de Guerre*

Figurine	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Boar Boy	-	3	3	3	4	1	3	1	6
Boss	-	3	3	3	4	1	3	2	7
War Boar	7	3	-	3	-	-	3	1	-

3 Bande de Trolls [132 pts]

Armes de base, Vomi de troll, Armure légère, 3x Armes de base additionnelles

Règles spéciales: *Arme Perforante (1), Ordre Serré, Peur, Inflammable, Régénération (5+), Stupidité, Bande Hétéroclite*

Figurine	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Common Troll	6	3	1	5	4	3	2	3	4